

Contest Universum

Motivation – Fairness – Aktuelle Trends

Bernhard Büttner, DL6RAI



Lernziele

- ▶ Wer sind wir?
- ▶ Was treibt uns an?
 - ▶ Innere Motive
 - ▶ Äußere Motive
- ▶ Fairness ./.. Leistungsanspruch - ein Dilemma?
 - ▶ Contestregeln und ungeschriebene Gesetze
 - ▶ Ethische Aspekte
- ▶ Aktuelle Trends
 - ▶ Internet
 - ▶ Software Defined Radio
 - ▶ Skimmer & Reverse Beacon Network

Wer sind wir?



▶ Ein Spiel

- ▶ Ein Wettbewerb
- ▶ Regeln, die über Sieg oder Verlust entscheiden
- ▶ Vergnügen, Zeitvertreib, Spaß!

▶ Ein Geschicklichkeitsspiel

- ▶ Talente entwickeln und fördern
- ▶ Dinge beobachten und erleben, aus Sachverhalten lernen
- ▶ Einsichten über sich selbst und andere gewinnen und vermitteln



Wer sind wir?

Ein ungewöhnliches Spiel...

- ▶ Teilnehmer ermitteln ihre Punktzahlen selbst
- ▶ Komplizierte Regeln, ungeschriebene Gesetze
- ▶ Einzel- und Gruppenteilnahmeklassen
- ▶ Manche Veranstaltungen haben Pausenzeiten
- ▶ Sieger der Top-Level-Events investieren enorme Beträge um an besonderen Standorten teilzunehmen
- ▶ Ein On-Line-Netzwerk erlaubt es den Teilnehmern ihre Punktzahlen zu verbessern
- ▶ Außenstehende finden die Aktivität nicht sonderlich interessant



Wer sind wir?

- ▶ Contesting?
- ▶ Nein....
- ▶ **VOGELBEOBACHTUNG !**



Wer sind wir?



	Contesting	Vogelbeobachtung
Weltweite Veranstaltung	CQ WW Contest, WRTC	„Big Year“
Regionale Veranstaltung	Sprint Contest Xmas-Contest	„Big Day“
Spotting	DX Cluster	http://birdingonthe.net
Expeditionen	Zone 9, 10, 33	Wege der Zugvögel
Bücher/Filme	„Contesting in Africa“	„The Big Year“
Messen	Dayton, Friedrichshafen	An jährlich wechselnden Orten

Wer sind wir?

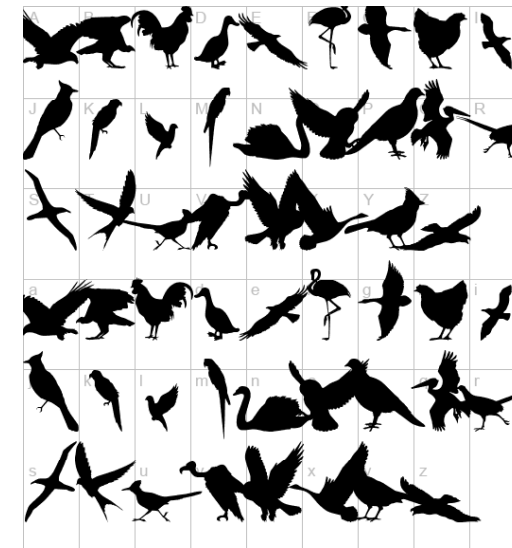


- ▶ und Pile-ups gibt es auch...



Wer sind wir?

- ▶ Alle gehören dazu...
- ▶ die Kleinen, die Großen...
- ▶ und die ganz Großen



→ DL8MBS



Was treibt uns an?

- ▶ Spaß!
- ▶ Wunsch, uns zu verbessern
- ▶ Persönliche Genugtuung
- ▶ ~~Finanzielle Anreize~~

Innere Motive

- ▶ Gegenseitige Anerkennung
- ▶ Ehre

Äußere Motive

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Was ist Ethik?

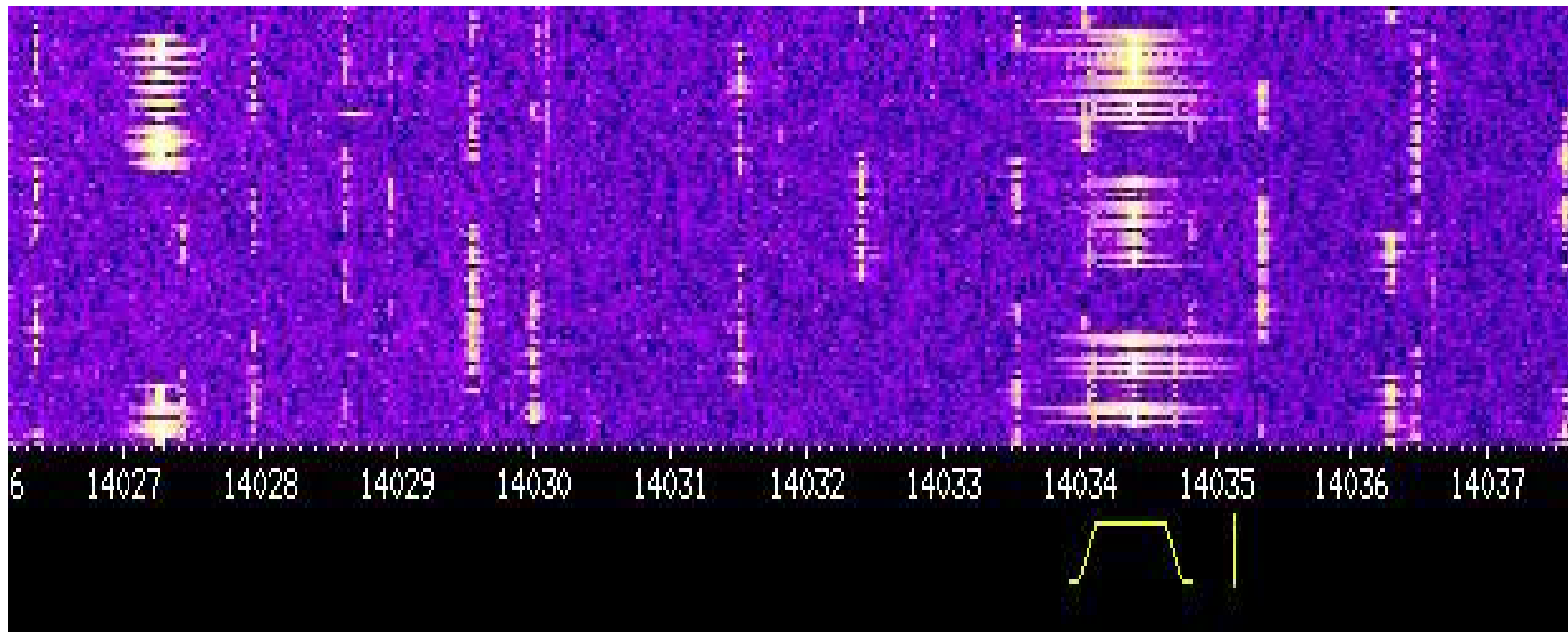
- ▶ Ungeschriebene Gesetze und nicht kontrollierbare Regeln
- ▶ Korrektes Verhalten, auch wenn keiner hinschaut
- ▶ Und mit SDR wird man beobachtet!



Fairness ./ . Leistungsanspruch



Was ist Ethik?



WAEDC 2010 20-m-Band

Fairness ./ . Leistungsanspruch



- ▶ Wieviel Leistung ist zuviel Leistung?
- ▶ Merkt's überhaupt jemand wenn ich...
- ▶ Absprachen per DX Cluster, Chatroom oder nachträglich per E-Mail
- ▶ Kann man nicht den letzten Buchstaben vom Call noch dazuerfinden?
- ▶ Kann man die Rufzeichen seiner Freunde loggen?
- ▶ Freunde mit dem Clubrufzeichen arbeiten („Log Padding“)

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Contestregeln

Single Operator Low Power:

Eine Person.

Ein Signal zu einer Zeit.

QSO-Alarmierung jeglicher Art nicht zulässig.

Self-Spotting nicht zugelassen.

Die Ausgangsleistung pro Band darf 100 Watt nicht überschreiten.

(CQ WW DX Regeln, Abschnitt III)

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Weitere Contestregeln

- ▶ Pausenzeiten müssen mindestens 60 Minuten betragen.
- ▶ Das Log muss die korrekte gesendete und empfangene Seriennummer für jeden Kontakt enthalten.
- ▶ Zur Vermehrung der Punktzahl darf nur das Rufzeichen des Teilnehmers verwendet werden.
- ▶ Nach jedem QSO hat die CQ-rufende Station QSY zu machen, und der anrufenden Station die Frequenz zu überlassen.

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Ungeschriebene Gesetze – Die Quintessenz

- ▶ Der Contest findet “im Äther” und innerhalb des Wettbewerbszeitraums statt
- ▶ Keine unfaire Bevorteilung gewähren oder annehmen
- ▶ Was nicht in den Regeln formuliert ist, ist nicht automatisch OK

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Beispiele zweifelhafter Aktivitäten

- ▶ vor dem Contest abgesprochene Skeds
- ▶ Freunde bitten, (nur) uns zu arbeiten
- ▶ QSO-Partner
 - ▶ während des Contests im DX-Cluster ansprechen
 - ▶ fehlende Daten per DX-Cluster übermitteln
oder
 - ▶ entsprechende DX-Spots absenden
um ein QSO zu verifizieren

JN58UD<->KN08SX tnx QSO!

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Weitere Beispiele

- ▶ Nachträgliche E-Mail-Bestätigung von QSOs
 - ▶ “I believe we had a QSO...”
- ▶ „Rubber Clocking“
 - ▶ Uhrzeiten nachträglich den Regeln anpassen
- ▶ “Log Washing”
 - ▶ systematische Auswertung über QRZ.COM, DX-Cluster-Historie, LoTW oder Liste der eingesandten Logs
 - ▶ Einsatz spezieller Tools zur Verbesserung der Log-Qualität
 - ▶ Aufzeichnung des gesamten Contests und systematische nachträgliche Korrekturen
- ▶ DARC-Clubmeisterschaftslegionäre → **DL9EE**

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Ehrencodex

- ▶ Reputation = symbolisches Kapital
 - ▶ Beachte die Regeln
 - ▶ Mache nicht mit, wo geschummelt wird
- ▶ Sei Vorbild
 - ▶ Du weißt nicht, wer zuhört oder zusieht
 - ▶ Tue nichts, was nicht auch die "Community" wissen dürfte
- ▶ Äußere Dich
 - ▶ Spreche diese Themen an, wenn Du sie beobachtest
 - ▶ Dies sind Gelegenheiten, korrektes Verhalten zu leben

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Gruppenzwang – “Peer Pressure”

Auslöser für eine Veränderung des Verhaltens oder der Einstellung von Personen innerhalb einer überstimmenden Gruppe.

▶ Positiv:

- ▶ Motiviere andere, die Regeln einzuhalten
- ▶ Respektiert wird, wer seine Überzeugung lebt

▶ Negativ:

- ▶ Sich von anderen beeinflussen lassen, Falsches zu tun
- ▶ “Alle andern tun’s doch auch!”

Fairness ./ . Leistungsanspruch



Positive Anwendung von “Peer Pressure”

- ▶ Sich über die eigene Motivation klar sein
 - ▶ Geht es um Persönliches oder um die Sache?
- ▶ Gehe von einer positiven Annahme aus
 - ▶ Der andere könnte nicht ahnen, das es gegen die Regeln verstößt
- ▶ Wähle den richtigen Zeitpunkt
 - ▶ Kann er zuhören, ohne sich angegriffen zu fühlen?
- ▶ Keine verärgerte oder anklagende Haltung einnehmen
 - ▶ Betrachte die Situation als Fehler und nicht als Verbrechen
 - ▶ Konzentriere Dich darauf, etwas zu verändern und nicht zu verurteilen
- ▶ Zeige Präsenz
 - ▶ Leute schummeln, weil sie sehen, dass andere damit durchkommen
 - ▶ Das Problem zu ignorieren verstärkt diesen Effekt

Aktuelle Trends



Das PJ2T Motto

Amateurfunk und Contesting leben von

- ▶ Freude und Spaß
- ▶ Internationalen Freundschaften
- ▶ Weiterentwicklung & kontinuierliche Verbesserung
 - ▶ Optimierung von Betriebstechnik
 - ▶ maximaler Anwendung von Technologie

Aktuelle Trends



Internet

- ▶ Globale Vernetzung
 - ▶ DX-Cluster (> 10 Jahre)
 - ▶ HQ-Aktivitäten (ca. 5 Jahren)
 - ▶ Internet gekoppelte Empfänger & Sender (ca. 2 Jahre)
- ▶ Fernsteuerbarkeit von Stationen, Antennen
 - ▶ Hoffnung für geplagte Stadtbewohner?
 - ▶ DX-Peditionen von zuhause?
 - ▶ Virtuelle Multi-OP-Teams

Aktuelle Trends



- ▶ Software Defined Radio
 - ▶ Breitbandaufzeichnung
 - ▶ Contestausrerter haben ein neues Instrument bekommen
 - ▶ Digitale Signalverarbeitung
 - ▶ neue technische Möglichkeiten eröffnen sich
 - ▶ automatische Auswertung des Datenstroms
- ▶ Skimmer
 - ▶ Local Skimmer – Remote Skimmer - Große Kontroversen!
 - ▶ CQWW: Skimmer = Assisted
 - ▶ Reverse Beacon Network

Aktuelle Trends



Digitale Betriebsarten

- ▶ RTTY Conteste
 - ▶ Aktivität, Teilnehmerzahlen
 - ▶ WAEDC 2010
 - ▶ CW (1175)
 - ▶ RTTY (1039)
 - ▶ SSB (1033)
- ▶ European PSK DX Contest
- ▶ Vorschlag C01
 - ▶ Digitale Wettbewerbe auf UKW

EU PSK DX Contest Results 2010

SOAB-HP-24

		Score	QSOs	Mul ts
1	UN1L	2036437	764	559
2	UR7GO	1316412	882	717
3	UA4HOX	1286430	943	685
4	RA6AV	1282129	886	701
5	UR4QX	1243520	895	640
6	EN7U	1100505	803	669
7	SK3JR	962802	759	601
8	RA6CY	841552	741	596
9	RA3BT	721728	661	537
10	RA6DE	623175	605	525

Aktuelle Trends



▶ Teilnehmer

- ▶ Müssen die Grenzen der Anwendung neuer Technologien kennen
- ▶ Haben die Möglichkeiten, Grenzen zu überschreiten („Extreme Category“)

▶ Contestveranstalter

- ▶ Kluge und vorausschauende Anpassungen an neue Entwicklungen
- ▶ Keine Aussage bedeutet: Alles ist erlaubt

Q & A



FRAGEN?

Danksagung



- ▶ Randy Thompson, K5ZD für die Idee des ursprünglichen Vortrags auf der CTU 2008 in Dayton
- ▶ Doug Grant, K1DG, der einen ähnlichen Vortrag auf der CTU2011 in Dayton gehalten hat
- ▶ Dick Norton, N6AA, der selbst aktiver Vogelbeobachter ist

PLAY FAIR!