



## Rund ums Logging - Basics

**Andreas Winter, DK4WA**



# Logging - Themen

---

- ▶ 1.) Warum gutes Logging ?
- ▶ 2.) Vorbereitung - Vorüberlegungen
- ▶ 3.) QRG ?
- ▶ 4.) Software
- ▶ 5.) Contest QSO / Loggen
- ▶ 6.) Log-Durchsicht / UBN



# 1. Warum gutes Logging?

## Beispiel (1a): UBN-Auszug DARC 10m Contest 2010

...

20100110 1011 10 CW DL2RUG 599 0065 Y37 599 028 Y09 - - I

20100110 1013 10 CW DL4ZM 599 0066 Y37 599 028 S36 - - C

# [CC] Log of DK4WA : 10-Jan-10 1013 10m CW DL4ZM 599 0066 Y37 599 028  
S36

# [CC] QSOs in the logs of DK4WA and DL4ZM does not match.

# [CC] Log of DL4ZM : 10-Jan-10 1008 10m CW DL3TC 599 027 S36 599 047 X22

# [CC] Log of DL4ZM : 10-Jan-10 1015 10m CW DL2DX 599 028 S36 599 074 S07

# [CC] Log of DL4ZM : 10-Jan-10 1032 10m CW DL3DTH 599 029 S36 599 042  
S07

# Dupe not in log

20100110 1013 10 CW DL2ROM 599 0067 Y37 599 029 Y34 - - I

...

=> “potentieller Abzug” (Dupes gehören ins Log !)



# 1. Warum gutes Logging?

## Beispiel (Ib): UBN-Auszug DARC 10m Contest 2010

...

20100110 1056 10 CW RU3XB 599 0094 Y37 599 008 -- - - I

20100110 1057 10 CW DL8UAL 599 0095 Y37 599 26 Y28 - - C

# [CC] Log of DK4WA : 10-Jan-10 1057 10m CW DL8UAL 599 0095 Y37 599 26  
Y28

# [CC] DL8UAL is an unique call sign

# [CC] DL8UAL - similar call signs: DL8UAL[I-] DL8UAT[39+] DL8UIL[11+] DL8UL[I-]

# [CC] Log of DL8UIL : 10-Jan-10 1056 10m CW DK4WA 599 016 Y24 599 095  
Y37

20100110 1058 10 CW DG3LSM 599 0096 Y37 599 010 S30 - - I

...

=> Abzug

▶ 4



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Beispiel (Ic):
- ▶ Claimed
- ▶ 96 QSO => 96 Punkte
- ▶ 4 DXC + 56 DOK => 60 Multi
- ▶ TOTAL SCORE => 5 760 Punkte
- ▶ Platz (claimed) => 3.



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Beispiel (I d):
- ▶ Ergebnis nach Auswertung
- ▶ 95 QSO (-1) => 95 Punkte
- ▶ 4 DXC + 56 DOK (-0) => 60 Multi
- ▶ TOTAL SCORE (-60) => 5700 Punkte (98,96%)
- ▶ Abzug (1 QSO ohne Multiverlust) => 1,04%
- ▶ Ergebnis (unverändert) => 3. Platz



# 1. Warum gutes Logging?

## Beispiel (2a): UBN-Auszug DARC 10m Contest

...

20200101 0904 10 CW DL7JO 599 0003 J99 599 6 H26 - - C

# [CC] Log of DN9XYZ : 01-Jan-20 0904 10m CW DL7JO 599 0003 J99 599 06 H26

# [CC] DL7JO is an unique call sign

# [CC] DL7JO - similar call signs: DL7JO[I-] DL7JOM[43+] DL7JJ[I-] DL7PO[I-]  
DL7FO[I-]

# [CC] Log of DL7JOM : 01-Jan-20 0904 10m CW DN9XYZ 599 006 Y07 599 3  
J99

...

=> Abzug 1 (Call [+DOK] falsch gehört)



# 1. Warum gutes Logging?

## Beispiel (2b): UBN-Auszug DARC 10m Contest

...

20200101 0909 10 CW DL7ON 599 0006 J99 599 12 D04 - - C

# [CC] Log of DN9XYZ : 01-Jan-20 0909 10m CW DL7ON 599 0006 J99 599 12 D04

# [CC] QSOs in the logs of DN9XYZ and DL7ON does not match.

# [CC] Log of DL7ON : 01-Jan-20 0907 10m CW DL7UEB 599 0011 D04 599 002 Y14

# [CC] Log of DL7ON : 01-Jan-20 0910 10m CW DL7UGO 599 0012 D04 599 003 D26

# [CC] Log of DL7ON : 01-Jan-20 0912 10m CW DL2RSF 599 0013 D04 599 002 Y35

# not in log

...

=> Abzug 2 (not in Log)





# 1. Warum gutes Logging?

## Beispiel (2c): UBN-Auszug DARC 10m Contest

...

20200101 1040 10 CW DL3KUM 599 0058 J99 599 45 VI2 - - C

# [CC] Log of DN9XYZ : 01-Jan-20 1040 10m CW DL3KUM 599 0058 J99 599 45  
VI2

# [CC] QSOs in the logs of DN9XYZ and DL3KUM does not match.

# [CC] Log of DL3KUM : 01-Jan-20 1040 10m CW DN9XYZ 599 024 V04 599 058  
J99

...

=> Abzug 3 (DOK und Nr. falsch gehört)

... weitere Abzüge davor und danach ...



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Beispiel (2d):
- ▶ Claimed
- ▶ 71 QSO ⇒ 71 Punkte
- ▶ 3 DXC + 40 DOK ⇒ 43 Multi
- ▶ TOTAL SCORE ⇒ 3053 Punkte
- ▶ Platz (claimed) ⇒ 9. Platz



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Beispiel (2e):
- ▶ Ergebnis nach Auswertung
- ▶ 47 QSO (-24) => 47 Punkte
- ▶ 3 DXC + 26 DOK (-14) => 29 Multi
- ▶ TOTAL SCORE (-1690) => 1363 Punkte (44,64%)
- ▶ Abzug (24 QSOs und 14 Multi) => 55,36%
- ▶ Ergebnis (-16) => 25. Platz



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Beispiel (3):
- ▶ In CQWW Contesten werden für **jedes fehlerhafte QSO** zusätzlich **3 weitere äquivalente QSO-Punkte** abgezogen.
- ▶ Im CQWW **1 DX-QSO fehlerhaft (= 3 Punkte)**
- ▶ =>  $3 \times 3 = 9$  QSO Punkte zusätzlich abgezogen
- ▶ In Summe **fehlen 12 QSO Punkte** pro fehlerhaftes QSO
- ▶ Und eventuell noch der (Doppel-)Multi (!)



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Aufgabe (I) CQWW
- ▶ Berechne die durchschnittlich abgezogenen Punkte pro fehlerhaften QSO. Ferner den prozentualen Punktabzug.
- ▶ 4000 Claimed QSO before checking
- ▶ 3900 Final QSO after checking reductions
- ▶ 8000 Claimed QSO points
- ▶ 7000 Final QSO points
- ▶ 700 Claimed mults
- ▶ 600 Final mults



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Lösung durchschnittlich abgezogene Punkte pro QSO:
- ▶ 4000 Claimed QSO - 3900 Final QSO =  
100 abgezogene QSO
- ▶ 8000 Claimed QSO points - 7000 Final QSO points =  
1000 abgezogene QSO Punkte
- ▶ 1000 abgezogene QSO Punkte : 100 abgezogene QSOs =  
10 abgezogene QSO-Punkte pro abgezogenen QSO



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Lösung prozentualer Punktabzug:
- ▶ Claimed: 8000 QSO Punkte x 700 Multi = 5'600'000 Punkte
- ▶ Final: 7000 QSO Punkte x 600 Multi = 4'200'000 Punkte
- ▶  $(7000 \times 600) / (8000 \times 700) = 3/4$  d.h. 75% wurde gewertet
- ▶ 25% der Punkte wurden abgezogen
- ▶ D.h. in der Regel einen / mehrere Plätze verloren
- ▶ Conteste werden häufig mit wenigen Multis / QSOs

Unterschied gewonnen / verloren



# 1. Warum gutes Logging?

- ▶ Conteste werden häufig mit wenigen Multis / QSO (-  
Punkten) Unterschied gewonnen / verloren
- ▶ Beispiel Ergebnis WAG 2009:
- ▶ Platz Call DOK QSO's Multi Punkte
- ▶ 1 DQ4W Z06 2 210 312 2 415 504
- ▶ 2 DLIA C30 2 099 309 2 273 622
- ▶ 3 DMIA A24 2 119 309 2 031 057





## 2. Logging - Vorbereitung

- ▶ Vorüberlegungen - Ziele ?
- ▶ Wieviel QSO pro Stunde sollen gefahren werden?
- ▶ Beispiel (WAG): 24h Contest – Ziel: 2400 QSOs, d.h. 100 QSO/h => ~2 QSO/Minute = alle 30s ein QSO
- ▶ Problem: Nachts die QSO Rate erhalten, schlechte Stunden ~60 QSO/h
- ▶ D.h. Am Tag größer ~140...180 QSO/h, alle 20s ein QSO
- ▶ Schaffe ich das?
- ▶ CW – Geschwindigkeit richtig wählen (schneller Betrieb)
- ▶ Guter Test: Morserunner !



## 2. Logging - Vorbereitung

- ▶ Beispiel (FD): 24h Contest – Ziel: 1200 QSOs, d.h. 50 QSO/h
- ▶ D.h. ~1 QSO/Minute (sollte doch kein Problem sein...?!)
- ▶ Problem: schlechte Stunden ~30 QSO/h
- ▶ Wenn meine QSO Rate unter mein gestecktes Ziel fällt, muss ich mir etwas Überlegen
- ▶ QSY ? – S&P / Run ? – MD ?
- ▶ Generelles Problem: asynchrone Häufung der QSO Partner
- ▶ QSO Rate ist nicht das einzige Kriterium – Punkteschnitt und Multi sind entscheidender - Abgrenzung zu Strategie



### 3. Logging – QRG ?

---

- ▶ Frequenzpläne der Zielgebiete beachten
- ▶ USA – SSB (ab 21200, 14150, 7125)
- ▶ Über 21275, 14225, 7175 für General Class
- ▶ USA – CW
- ▶ Über 21025, 14025, (7025, 3525) für General Class
- ▶ [http://www.arrl.org/files/file/Hambands\\_color.pdf](http://www.arrl.org/files/file/Hambands_color.pdf)

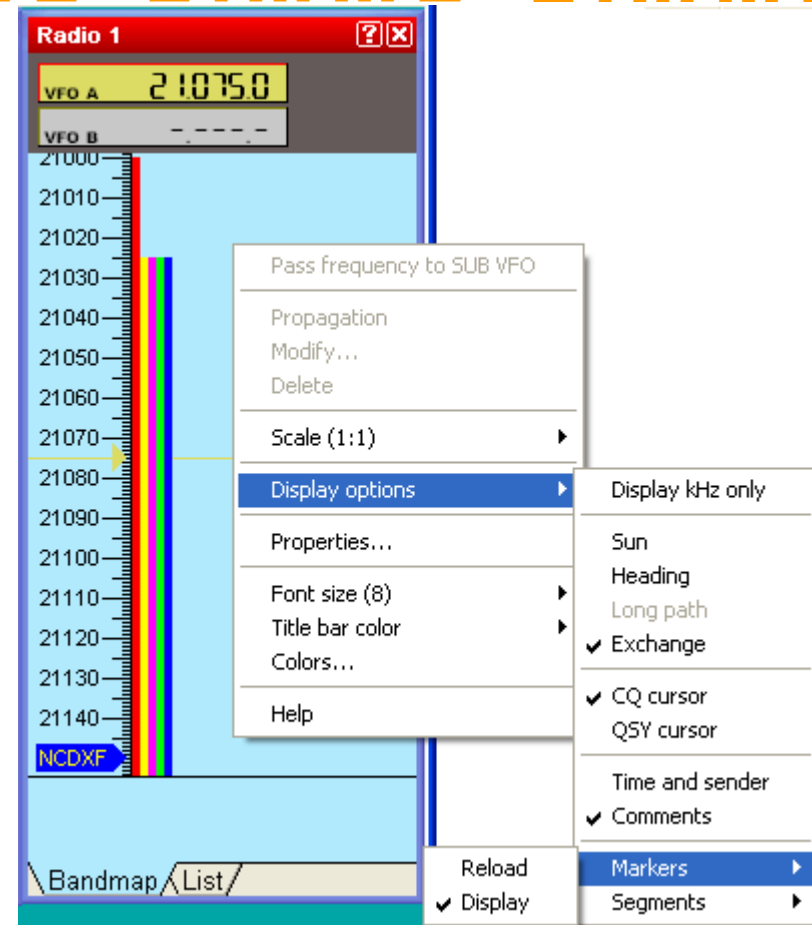


### 3. Logging – QRG ?

#### Definition von Segmenten

(Bandbereichen) in der Bandmap.

- ▶ # COLOR Red  
14000-14150 Extra CW  
14150-14350 Extra SSB
- ▶ # COLOR Yellow  
14025-14150 Advanced CW  
14175-14350 Advanced SSB
- ▶ # COLOR Magenta  
14025-14150 General CW  
14225-14350 General SSB





## 4. Logging - Software

- ▶ Software – Bedienung - Maus?
- ▶ => Tastaturkommandos !!
  
- ▶ Beispiel Win-Test:
- ▶ CW Speed: Alt-F9/F10
- ▶ Löschen Eingabe: F11, Alt+W, CTRL+W
- ▶ Nachricht senden: Alt+G
- ▶ Notiz eingeben: Alt+N



## 5. Contest QSO – Grundlagen (1)

- ▶ DP9A DP9A ++ Test - -
- ▶ **DQ4W**
- ▶ DQ4W 5nn Y37
- ▶ **5nn Z06**
- ▶ TU DP9A
- ▶ **DMIA**
- ▶ DMIA 5nnY37
- ▶ **5nn A24**
- ▶ TU DP9A
- ▶ ...



## 5. Contest QSO – Grundlagen (2)

- ▶ DP9A DP9A ++ Test - -
- ▶ **DQ4IA**
- ▶ DQ4? 5nn Y37
- ▶ **DQ4W 5nn Z06**
- ▶ DQ4W TU (**DP9A**)
- ▶ **DMIA**
- ▶ DMIA 5nnY37
- ▶ **5nn A24**
- ▶ TU DP9A
- ▶ ...



## 5. Contest QSO – Grundlagen (3)

- ▶ DP9A DP9A ++ Test - -
- ▶ **DQ4W DMIA**
- ▶ DQ4W 5nn Y37
- ▶ **5nn Z06**
- ▶ TU DMIA 5nn Y37
- ▶ **5nn A24**
- ▶ TU DP9A
- ▶ ...





## 5. Contest QSO – Grundlagen (4)

- ▶ DP9A DP9A ++ Test - -
- ▶ DP9A DE DN9XYZ DN9XYZ PSE K
- ▶ DN9XYZ 5nn Y37
- ▶ DP9A DE DN9XYZ DN9XYZ UR 589 Z99 – 589 Z99  
BK
- ▶ TU DP9A
- ▶ DE DN9XYZ TU E E
- ▶ ...



## 5. Contest QSO – Grundlagen (5)

- ▶ DP9A DP9A ++ Test - -
- ▶ DP9A DE N6AA
- ▶ N6AA 5nn Y37
- ▶ 5nn 001
- ▶ TU DP9A
- ▶ ...
- ▶ QRG doppelt belegt ?



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ Hören CW: Üben (prakt. Betrieb), RufzXP, Morserunner, ...
- ▶ Hören SSB: Üben (praktischer Betrieb), Auslandsaufenthalte
- ▶ In CW kein „Handbetrieb“, sondern PC mit CW-Tastung
- ▶ Anrufer wird sofort in PC eingetippt.



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ Dadurch Doppelcheck:
- ▶ 1.) Gehörtes eingegebenes Call wird ausgegeben (Überprüfung beim OP ob ausgegebenes Call mit gehörten (eingegeben) Call übereinstimmt – Tippfehler vermeiden)
- ▶ 2.) Der PC vergibt sich nicht. Das im PC (Log) enthaltene ausgesendete Call wird von der Gegenstation empfangen und geprüft. Die Gegenstation kann gegebenenfalls noch korrigieren (wiederholen).



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ Prüfung des Anrufers:
- ▶ I.) Call sinnvoll ?
- ▶ Y4IFM ?      => YVIFM                      A3GG ?                      => W3GG
- ▶ VK9W ?      => 4K9W                      SB9W ?                      => HB9W
- ▶ SH6A ?      => S56A
- ▶ Basis: Kenntnis der Rufzeichensysteme und Calls
- ▶ Erlernbar durch: aktives DX'en, Contesten, DX-MB lesen, ...



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ 2.) Land / Anrufer ausbreitungsmäßig erreichbar ?
- ▶ VK auf 80m um 0300 Z ?
- ▶ A3 im USA Pile Up auf 40m in der Nacht ?
- ▶ Basis: Kenntnis der Ausbreitung
- ▶ Erlernbar durch: Ausbreitung studieren, aktives DX'en, Contesten, DX-MB lesen, ...



## 5. Logging - Loggen

- ▶ 3.) Anrufer in der (Super Check Partial) Datenbank ?
- ▶ ~80...95% der Anrufer sind in der Datenbank
- ▶ Fenster: Teilrufzeichen / N+I
- ▶ DF0SQ      => DF0HQ                      SP9A   => DP9A
- ▶ Wenn das Call nicht in der Datenbank ist, könnte es ein Unique sein! (in der Regel falsch gehört)
- ▶ Es ist nicht entscheidend, was gerade gegeben oder empfangen wurde, sondern wer es wirklich ist



## 5. Logging - Loggen

Fenster: Teilrufzeichen / Check Partial

Mind. 3 Zeichen eingeben => alle Calls, die diese Zeichen enthalten, werden angezeigt.

Bsp: „A2Q“







## 5. Logging - Loggen

N+1: Mind. 3 Zeichen eingeben => alle Calls, die sich von der Zeichenfolge in einem Zeichen unterscheiden, werden angezeigt. Berücksichtigt werden auch Vertauschungen zweier Zeichen und ein fehlendes Zeichen. Bsp: W5TQ, K3OK

```
N + 1
[UNIQUE]   K5TQ      W1TQ      W7TQ
W5RQ       W5UQ      W5ZQ      W5TB
W5TD       W5TJ      W5TM      W5TLQ
```

```
N + 1
K3OK       K2OK      K3KK      K3ZK
K300       K30X      K3K0
```



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ 4.) Ist das Call wirklich korrekt ?
  - ▶ Passt der Austausch (Zone, DOK, ...) zum Call?
  - ▶ Beim Rapport nicht (!) der Datenbank vertrauen. Immer selber hören!
  - ▶ Gründe: DOK-Wechsel, Zone 3, 4, 5 in USA, ...
  - ▶ Es ist nicht entscheidend, was gerade gegeben oder empfangen wurde, sondern wer es wirklich ist ...
-



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ 5.) Neuer Multi auf einem anderen Band ?
- ▶ => Auf anderes Band schicken (Alt+D).

N.B.: Möglichst da, wo es auch geht (Ctrl+P [HamCap])

Unterstützung kann HamCap liefern

Gegebenenfalls weiter auf andere Bänder schicken.

Oder einen Sked ausmachen (Alt+E).



## 5. Logging - Loggen

Auf anderes Band schicken (Alt+D):

Ausbreitung (CTRL+P):

Pass a station

Callsign: K8II Time: 2133  +24 h Save

Frequency: 14025.0 CW Comments:

Help:

Band: 20 Mode: All Station: 15m

QSY freq. = 14090.0 Radio 1 = 14025.0

QSY Wizard

CN2 R
40 QSY
15 QSY
80 QSY
160 QSY
10 SKED

Sked notieren (Alt+E):

Take a sked

Callsign: 9Y4ZC Time: 2126  +24 h Save

Frequency: 14275 SSB Comments:



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ Wenn mehrere Anrufen ...
- ▶ Möglichst erst den neuen Multi nehmen
- ▶ Dann möglichst Stationen mit höherer Punktzahl (in der Regel DX) arbeiten



## 5. Logging - Loggen

---

- ▶ M/S / M-2 / M-M Stationen:
- ▶ Zu zweit hören!
- ▶ Auch schon mit einem Tranceiver / einer Antenne mgl.
- ▶ Ein weiterer PC ist häufig einfacher verfügbar als Trcv.
- ▶ Weiteren PC einbinden.
- ▶ NF Signal aufteilen, mittels Kopfhörer-Verstärker, Mischpult oder einfaches Y-Stück
- ▶ 2 OP hören parallel das gleiche Signal, können so um die Wette funken / korrigieren.
- ▶ Partner Mode!



## 6. Log-Durchsicht / UBN

---

- ▶ Log-Nachbearbeitung ?
- ▶ UBN – Unique, Busted, Not in Log
- ▶ LCR – Log Checking Report
- ▶ Auswertung (insbesondere im Detail) nicht wirklich definiert – „Praxis“